



Version 2.33.0

# Music Player

## はじめに

4	動作環境と仕様
5	ダウンロードから起動まで
6	ソフトの削除
7	更新について

## 画面のみかた

9	画面のみかた
11	楽曲リスト
12	ボタン
14	インジケーター

## 楽曲

15	楽曲の追加と削除
17	楽曲の再生
18	ジャケット画像の設定
20	楽曲の配置変更

21	楽曲のあるフォルダを開く
----	--------------

## 再生リスト

22	リストの作成と削除
24	リストに楽曲を追加
25	リストを使用して楽曲の再生

## 歌詞

26	歌詞データの追加と削除
28	歌詞データの作成

## ミニプレイヤー

30	ミニプレイヤーの切り替え
31	ミニプレイヤーのみかた

## 設定

32	設定について
33	デザイン
35	ボタン
36	キーボード

37	通知
38	追加機能
39	その他
41	データ

## 記録

43	記録について
44	記録のみかた

## 動作環境と仕様

OS	Windows 10 Home 22H2
RAM	初回起動時 10MB ※登録楽曲数や楽曲の再生状況などに応じて増加します
HDD (SSD)	未起動時 1MB ※登録楽曲数やジャケット画像の登録状況などに応じて増加します
画面解像度	800 × 500 以上
その他	「Windows Media Player」が有効になっている
再生可能なファイル	・「Windows Media Player でサポートされているファイルの種類 (https://support.microsoft.com/ja-jp/topic/windows-media-player-でサポートされているファイルの種類 -32d9998e-dc8f-af54-7ba1-e996f74375d9)」に記載のあるファイル ・「.ogg」ファイル ※「.ogg」ファイルの再生は、設定の「[ogg]ファイルの再生を可能にする」を有効にする必要があります

※上記を満たした全てのパソコンでの動作を保証するものではありません

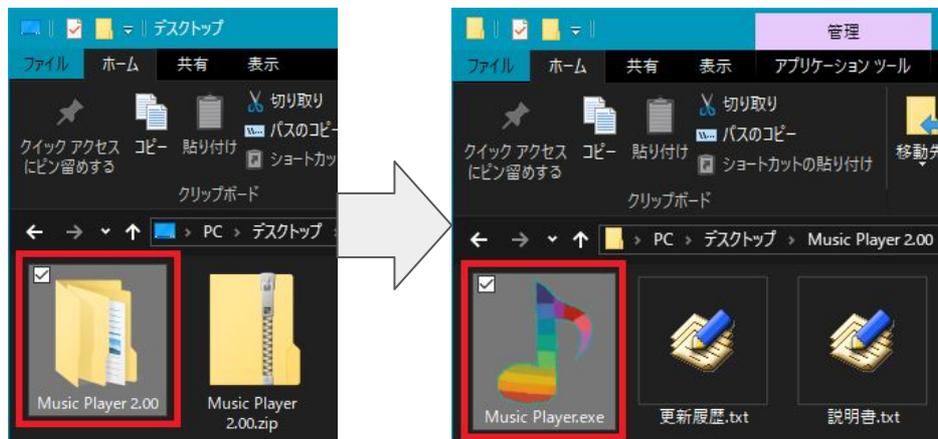
# ダウンロードから起動まで

## 1 ダウンロードしたzipファイルを「すべて展開」する



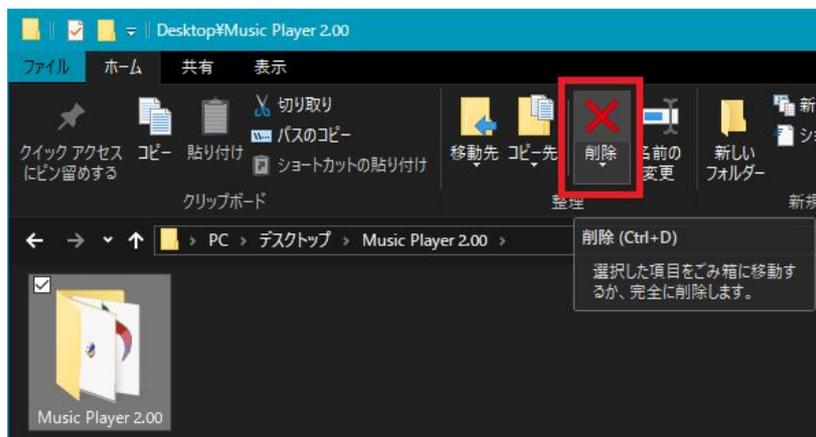
※zipファイルの名前はバージョンにより異なります

## 2 展開したフォルダを開き「Music Player.exe」をダブルクリックする



# ソフトの削除

## 1 「Music Player.exe」のあるフォルダを削除する

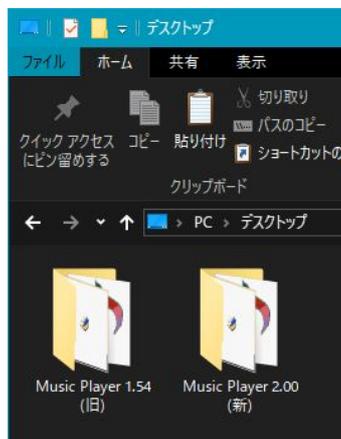


※ソフトのデータは「Music Player.exe」のあるフォルダにある「data」フォルダに全て保存されており、レジストリの変更は行っていません

## 更新について

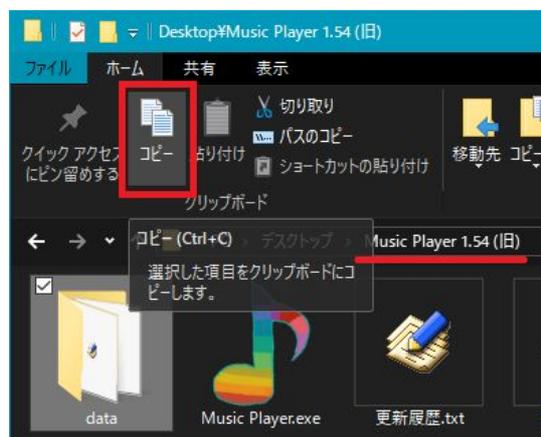
本ソフトには自動更新機能や、更新確認機能はありません。  
利用しているバージョンから新しいバージョンを使用する場合、下記の方法で使用していたデータを引き継いで新しいバージョンをご利用いただけます。

- 0 これまで使用していたバージョンのソフトを用意し、新しいバージョンのソフトをダウンロードする

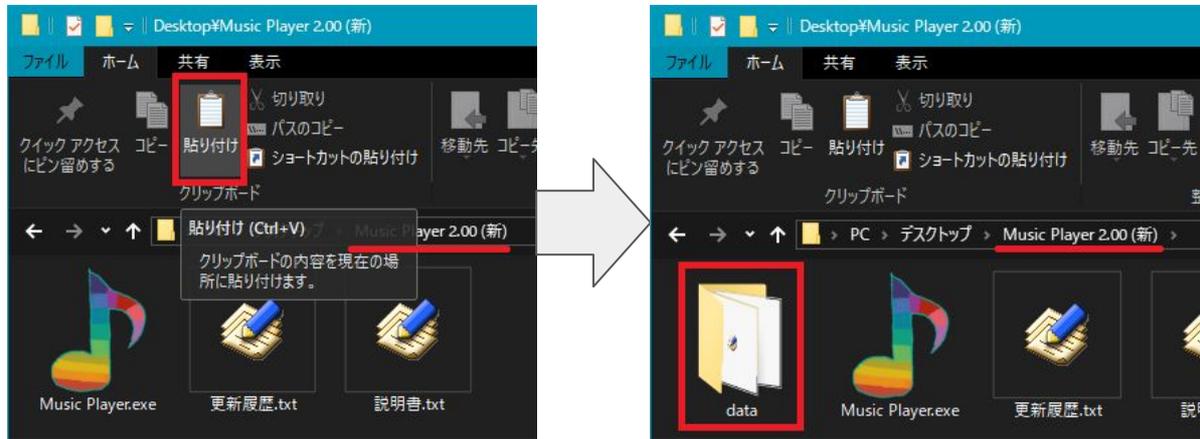


※ここでは、これまでに使用していたバージョンが「1.54」、新しいバージョンが「2.00」としています

- 1 これまでに使用していたバージョンのフォルダを開き、「data」フォルダを「コピー」する



## 2 新しいバージョンのフォルダに「貼り付け」する



これで、これまで使用していたデータを引き継いで新しいバージョンをご使用いただけます。尚、これまで使用していたバージョンについては削除して問題ございません。

# 画面のみかた



## 1 楽曲名

楽曲再生(一時停止)中、再生している楽曲のタイトルが表示されます

## 2 楽曲リスト

p11

ソフトに登録された楽曲の一覧が表示されます  
各楽曲のジャケット画像上に、楽曲のタイトルなどが表示されます

## 3 各種ボタン

p12

再生ボタンや停止ボタンなどのボタンが表示されます  
ボタンの表示位置は変更できます

## 4 音量ボタンと音量バー

音量ボタンをクリックしてミュート設定を切り替えることができます  
また、バーを使用して音量を調節できます

## 5 シークバーと歌詞

楽曲再生(一時停止)中、再生中のタイムと楽曲の長さが表示されます  
シークバーを使用して再生時間を変更できます  
歌詞データの設定がある場合はシークバー下部に歌詞が表示されます

現在の状態が表示されます

## 楽曲リスト



### 1 楽曲名

楽曲のタイトルが表示されます  
枠内に入りきらない場合は入るところまで表示されます

### 2 拡張子

「設定」で拡張子の表示を有効にしている場合のみ、  
楽曲の拡張子が表示されます

### 3 再生中表示

現在再生(一時停止)中の楽曲にのみ表示される、再生中を示す表示です

### 4 移動中表示

配置変更中の楽曲にのみ表示される、移動中を示す表示です

# ボタン

## ■ ボタン配置の変更について

ボタンは画面左側に10マス、右側に10マスの計20マスの中から好きな位置に配置できます。変更したい場所で右クリックし、配置したいボタンを選択することで配置の変更ができます。

※同じボタンを複数個所に配置する事はできません



## ■ ボタンの種類について

ボタン名	画像	配置変更可否	説明
再生		✓	楽曲の再生を一時停止中にクリックすると楽曲を再生します
一時停止		✓	楽曲の再生を一時停止します 再生ボタンと同じ場所に表示されます
停止		✓	楽曲再生中にクリックすると楽曲の再生を停止します

ボタン名	画像	配置変更可否	説明
ループとランダム		✓	クリックでループモードを切り替えます
			1回再生した後停止します
			1曲をループ再生します
			全楽曲をループ再生します
			最後の楽曲まで再生した後停止します
ランダムで再生します			
次の曲		✓	楽曲再生中にクリックすると次の楽曲を再生します ※ループモードに応じて動作は変化します
前の曲		✓	楽曲再生中にクリックすると前の楽曲を再生します ※ループモードに応じて動作は変化します
再生リスト		✓	再生リストを表示します
			再生リストを使用している楽曲再生中に表示されます 使用している再生リストを表示します
設定		✓	設定画面を表示します
ミニプレイヤー		✓	ミニプレイヤーへ切り替えます
戻る		-	前の画面へ戻ります
音量		-	音量をミュート状態にします
			音量のミュート状態を解除します
追加		-	再生リストの追加などに使用します
削除		-	再生リストの削除などに使用します
戻る		-	前の画面へ戻る時などに使用します

# インジケータ

## ■ インジケータについて

楽曲の移動中や、最前面表示中など、  
メイン画面右下に現在の状態が文字や図形で表示されます。

## ■ 表示内容について

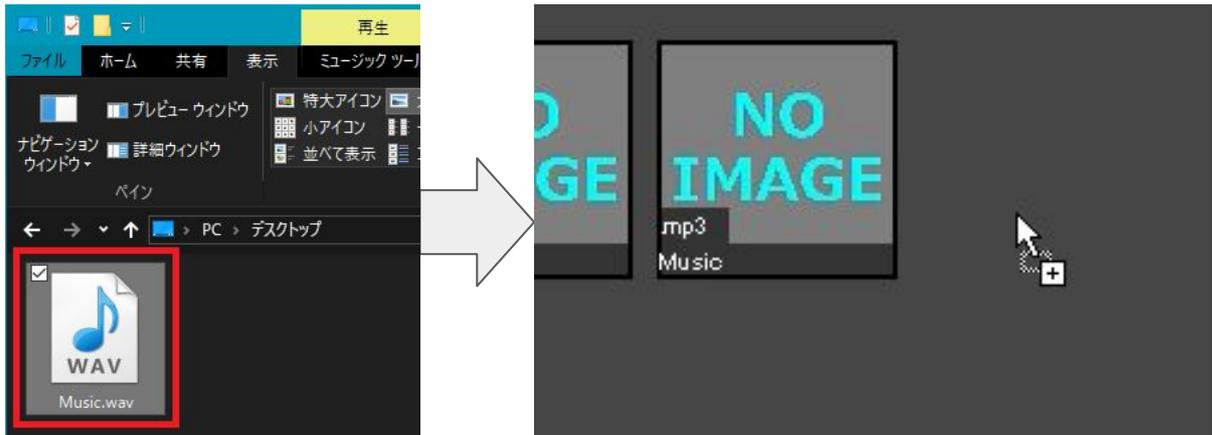
表示	説明
前	薄く表示: 通常 濃く表示: 最前面表示中 一番右側の枠に表示されます
▲	再生中の楽曲が、画面に表示中の範囲より上側にある 右から2番目の枠に表示されます
▼	再生中の楽曲が、画面に表示中の範囲より下側にある 右から2番目の枠に表示されます
移	楽曲の位置を移動中 右から3番目の枠に表示されます

# 楽曲の追加と削除

## ■ 楽曲の追加について

1 追加する楽曲か、楽曲が入っているフォルダを開く

2 ①を本ソフトのウィンドウにドラッグ & ドロップする



※ここでは「Music.wav」を追加する楽曲としています

※フォルダをドロップした際、フォルダ内のフォルダに入っている楽曲は追加されません

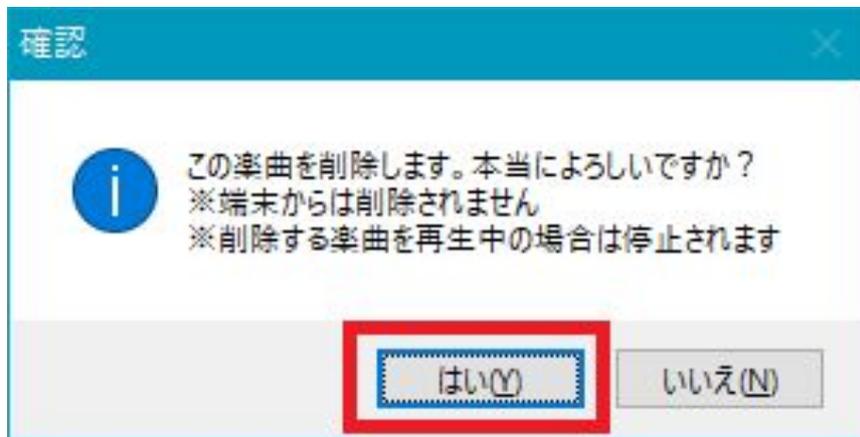
※メイン画面でのみ追加が行え、設定画面などでは楽曲の追加はできません

## ■ 楽曲の削除について

1 削除する楽曲を右クリックし、削除をクリックする



## 2 表示されるダイアログで、はいを選択する



※ソフト内から削除しますが、パソコンから楽曲ファイルが削除されることはありません

- 複数の楽曲を削除する場合、設定画面の「データ」にある「楽曲を選択して削除」を使用すると比較的楽に削除が行えます

# 楽曲の再生

## 1 再生する楽曲をクリックする



- ※楽曲ファイルが存在しない場合再生できません
- ※楽曲ファイルが非対応の形式だった場合再生できません
- ※MIDIファイルは再生までに数秒程度かかる場合があります

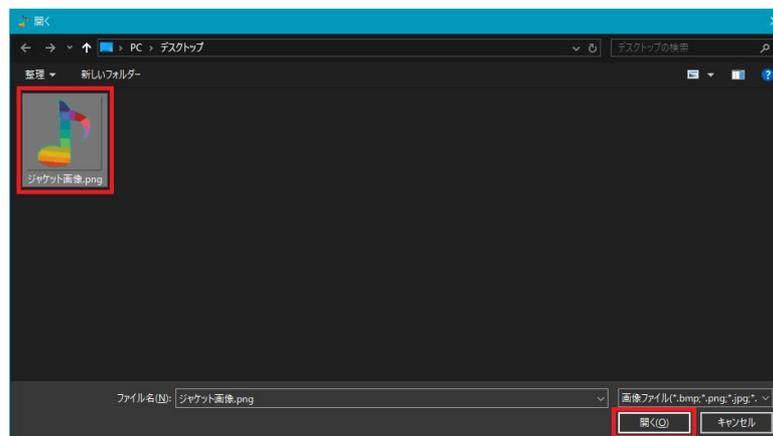
# ジャケット画像の設定

## ジャケット画像の変更

- 1 変更する楽曲を右クリックし、「ジャケット画像の変更」をクリックする



- 2 ジャケット画像として設定したい画像を選択する



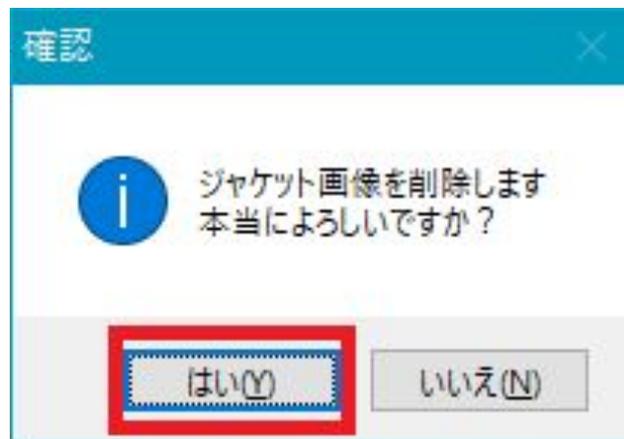
※透明部分は黒色に置き換えられます

## ジャケット画像の削除

- 1 削除する楽曲を右クリックし、「ジャケット画像の削除」をクリックする



- 2 ジャケット画像として設定したい画像を選択する



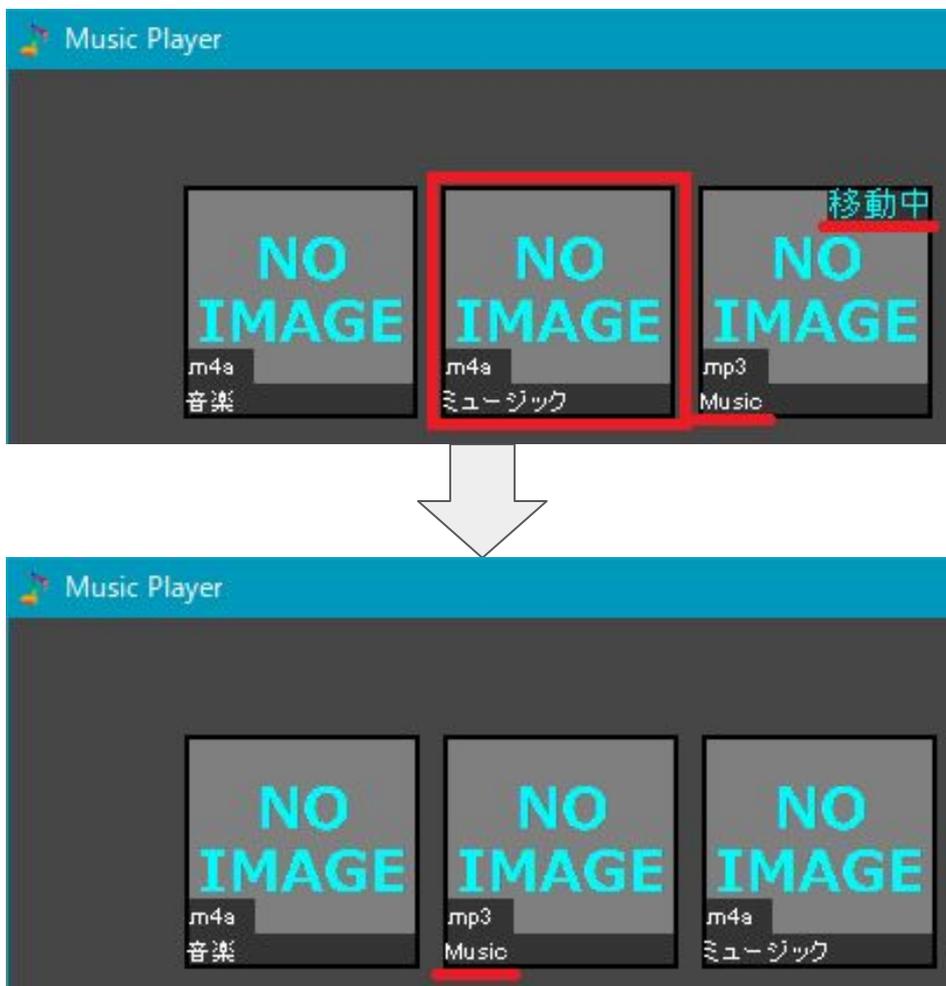
※設定していた画像ファイルがパソコンから削除されることはありません

# 楽曲の配置変更

- 1 変更する楽曲を右クリックし、「楽曲の位置を移動」をクリックする



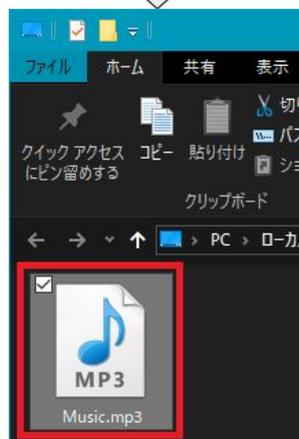
- 2 移動先の楽曲を左クリックする



※移動中に移動中の楽曲をクリックした場合、移動はキャンセルされます  
※移動中に左クリック以外の操作を行うと、移動はキャンセルされます  
※移動中にボタン操作、キーボード操作を行うことはできません

# 楽曲のあるフォルダを開く

- 1 楽曲を右クリックし、  
「ファイルの場所を開く」をクリックする

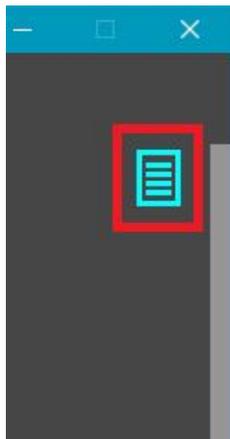


※楽曲ファイルが選択された状態で「エクスプローラー」が起動します

# リストの作成と削除

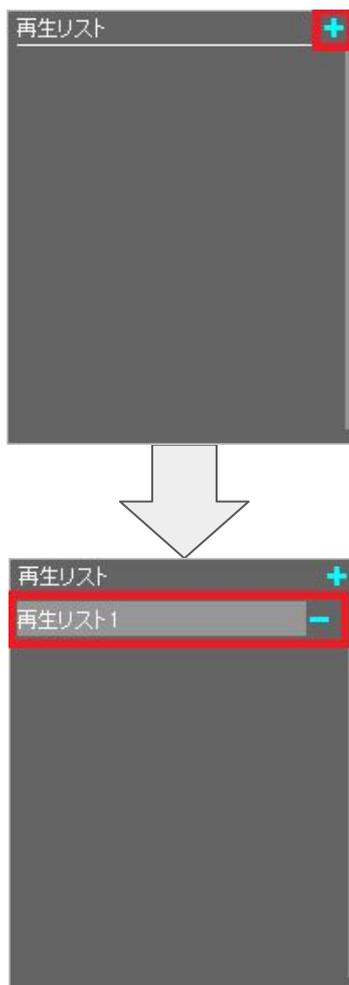
## 再生リストの作成

### 1 再生リストボタンをクリックする



※画像のボタンは初期位置です

### 2 追加ボタンをクリックする

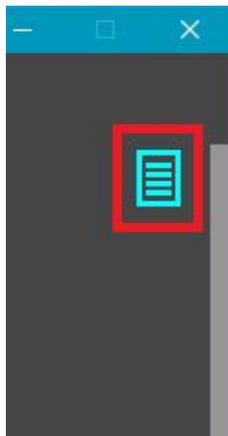


※リストの名前は「再生リスト〇」(〇:これまでに作成したリストの数)です

## 再生リストの削除

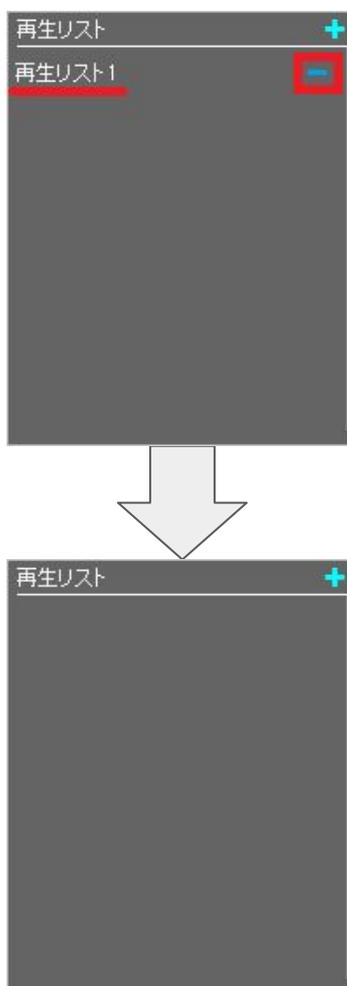
---

### 1 再生リストボタンをクリックする



※画像のボタンは初期位置です

### 2 削除するリストの右側にある削除ボタンをクリックする



※削除ボタンクリック後に削除の確認は行われません

## リストに楽曲を追加

- 1 再生リストに追加したい楽曲を右クリックし、「再生リストに追加」をクリックする



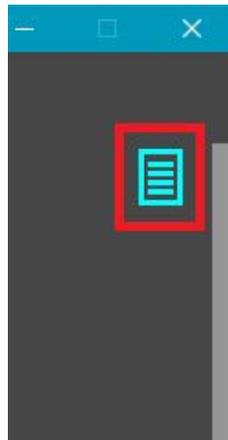
- 2 表示される再生リスト一覧から、追加したい再生リストをクリックする



- ※再生リスト以外をクリックした場合はキャンセルされます
- ※再生リストへの楽曲追加中にボタン操作、キーボード操作を行うことはできません
- ※「[再生リスト]」通知は、設定で無効になっている場合表示されません
- ※同じリスト内に同じ楽曲を追加することもできます

# リストを使用して楽曲の再生

## 1 再生リストボタンをクリックする



※画像のボタンは初期位置です

## 2 使用するリストをクリックする



## 3 再生を始めたい楽曲をクリックする



※クリック後、再生リストボタンが再生リスト使用時のボタンへ変化します  
※ループモードに応じて楽曲再生後の動作は変わります

# 歌詞データの追加と削除

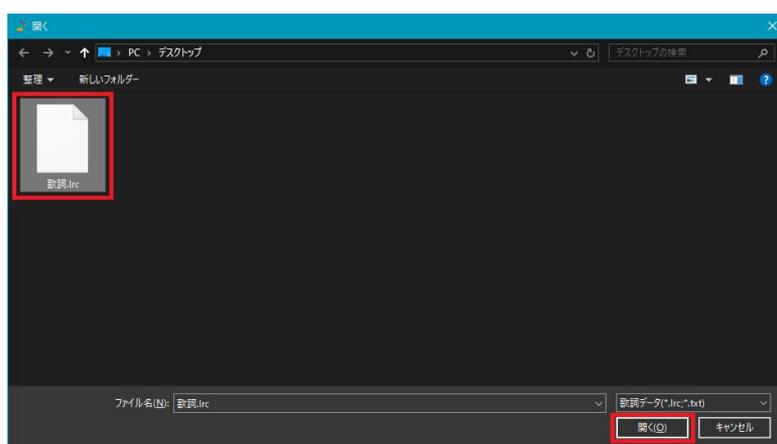
## ■ 歌詞データの追加

- 1 歌詞データの追加をしたい楽曲を右クリックし、「歌詞データ 追加」をクリックする



※歌詞データが追加済みの楽曲には「歌詞データ 追加」は表示されません

- 2 歌詞データを選択する



※「[追加]」通知は、設定で無効になっている場合表示されません

※追加した歌詞データのファイルがパソコンから削除された場合、歌詞は表示されません

## ■ 歌詞データの削除

- 1 歌詞データの削除をしたい楽曲を右クリックし、「歌詞データ 解除」をクリックする



- ※歌詞データの追加が行われていない楽曲に「歌詞データ 解除」は表示されません
- ※「[解除]」通知は、設定で無効になっている場合表示されません
- ※設定していた歌詞データのファイルがパソコンから削除されることはありません

# 歌詞データの作成

## ■ 歌詞データについて

---

一般的な歌詞ファイル「.lrc」(.txt)に対応していますが、一部非対応の記載方法もあります。

## ■ 書き方について

---

[00:01.10]歌詞の内容

[00:05.50]歌詞の内容2

上記のような形で記載していきます。

「[00:01.10]」の部分を「タイムタグ」、  
「歌詞の内容」の部分を「歌詞」と表記し、  
以下にそれぞれの記載ルールを表記します。

## ■ タイムタグ

---

タイムタグの記載ルールです。

- ・必ず各行の先頭に記載します
- ・全て半角文字を使用し、全角文字は使用しません
- ・「[]」(角括弧)で囲みます
- ・「[分.秒.1/100秒]」で記載し、それぞれ2桁で記載します
- ・1/100秒の記載は省略することができます
- ・分と秒の間は「:」(コロン)を記載します
- ・秒と1/100秒の間は、  
「.(ドット)か「:」(コロン)を記載します

以上のルールから、タイムタグは必ず角括弧を含めて半角10文字か半角7文字の記載となります。

※タイムタグの記載が無いが、記載ルールに則ってない場合、その行の歌詞は表示されません

※1行に複数のタイムタグがある場合、

行の先頭にあるタイムタグ以外は全て歌詞として認識されます

※前の行のタイムを遡ってタイムタグを記載する事はできません

※全角文字を使用することはありません

・記載例

[01:23.45]

[01:23:45]

[01:23]

## ■ 歌詞

---

歌詞の記載ルールです。

- ・タイムタグの後に記載します
- ・1行につき、約全角40文字までの文字数に対応しています
- ・タイムタグの記載があり、歌詞は何もない場合、空欄の歌詞として表示されます  
(前の行の歌詞表示を消す時などに有効です)

※文字数オーバーの場合、歌詞表示が途中で途切れます

※タイムタグの記載が無いか、記載ルールに則ってない場合、その行の歌詞は表示されません

## ■ 例

---

[00:05]あいうえお

[00:10.50]かきくけこ

[00:12.34]

[00:15.00]さしすせそ

上記の場合、

0分05秒00～0分10秒50の間「あいうえお」と表示、

0分10秒50～0分12秒34の間「かきくえこ」と表示、

0分12秒34～0分15秒00の間は何も表示されず、

0分15秒00～楽曲最後まで「さしすせそ」と表示されます。

## ミニプレイヤーの切り替え

### ■ 通常のプレイヤーからミニプレイヤーへ切り替え

---

- 1 ミニプレイヤーボタンをクリックする



※画像のボタンは初期位置です

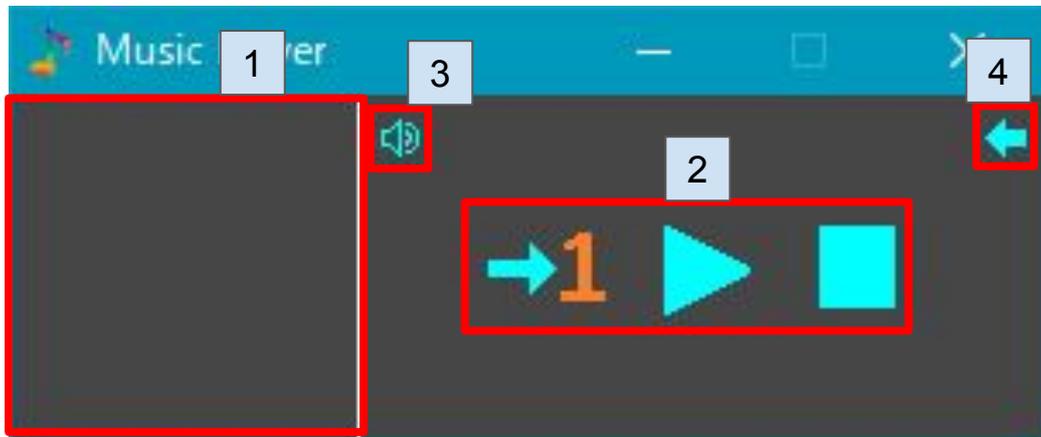
### ■ ミニプレイヤーから通常のプレイヤーへ切り替え

---

- 1 戻るボタンをクリックする



## ミニプレイヤーのみかた



### 1 ジャケット画像

楽曲再生中にのみ、ジャケット画像が表示され、画像下部に楽曲名と拡張子(拡張子の表示設定が有効の場合のみ)が表示されます。

### 2 各種ボタン

左から順にループ、再生(一時停止)、停止ボタンが表示されます。

### 3 音量ボタン

クリックすると音量のミュート状態を切り替えることができます。音量バーは表示されません。

### 4 戻るボタン

通常のプレイヤーへ戻ります。

## 設定について

「データ」タブの設定を除く全ての設定内容は、  
「←」(戻る)ボタンをクリックするか、  
「戻る」に割り当てられているキーを入力し、  
メイン画面に戻るまで保存されません。  
設定画面のままウィンドウを閉じてソフトを終了した場合、  
変更された設定内容は変更前に戻ります。

# 設定 デザイン



## ■ 背景画像

設定した画像を背景として表示できます。

「変更」: クリックすると画像を変更できます

「画像無」: クリックすると画像の設定を無しにできます

## ■ 画像のサイズが大きい場合、画面に合わせて調整する

背景画像に設定された画像のサイズが画面のサイズより大きい場合、画像のサイズを画面のサイズに合わせて調整します。

※画像の比率は維持されます

## ■ 画像のサイズが小さい場合、画面に合わせて調整する

背景画像に設定された画像のサイズが画面のサイズより小さい場合、画像のサイズを画面のサイズに合わせて調整します。

※画像の比率は維持されます

## ■ 背景色

背景画像の設定が無い場合や、サイズの調整で余白が出来る場合に、設定された色をその余白に表示します。

## ■ 文字色1

---

基本的な文字色として使用される色です。

## ■ 文字色2

---

メニューの現在開いている項目など、  
強調箇所の文字に使用されるほか、  
罫線などの一部文字以外にも使用される色です。

## ■ 音量バーの色

---

音量バーに使用される色です。

## ■ 音量バーの色(全体)

---

音量バーの背景部分に使用される色です。

## ■ シークバーの色

---

シークバーに使用される色です。

## ■ シークバーの色(全体)

---

シークバーの背景部分に使用される色です。

## ■ スクロールバーの色

---

スクロールバーに使用される色です。

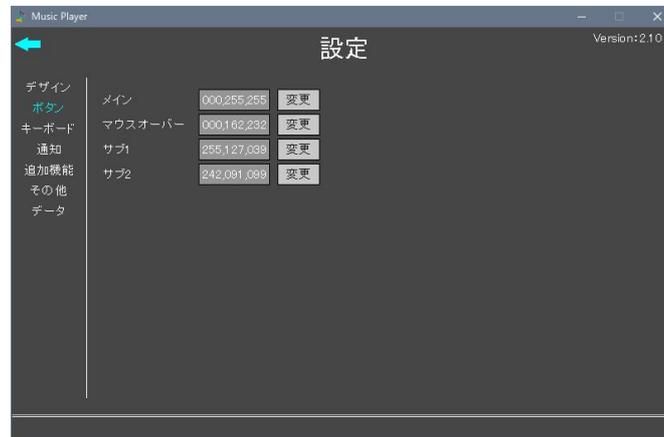
## ■ 楽曲ジャケットの左下に拡張子を表示する

---

ジャケット画像の左下側に、ファイルの拡張子を表示します。

※楽曲名表示の上側に表示されます  
※変更は次回起動時から反映されます

# 設定 ボタン



## ■ メイン

---

基本的な色として使用される色です。

## ■ マウスオーバー

---

マウスオーバーされた際の  
基本的な色として使用される色です。

## ■ サブ1

---

ループボタンの「1」の部分に使用される色です。

## ■ サブ2

---

ループボタンの「×」の部分に使用される色です。

# 設定 キーボード

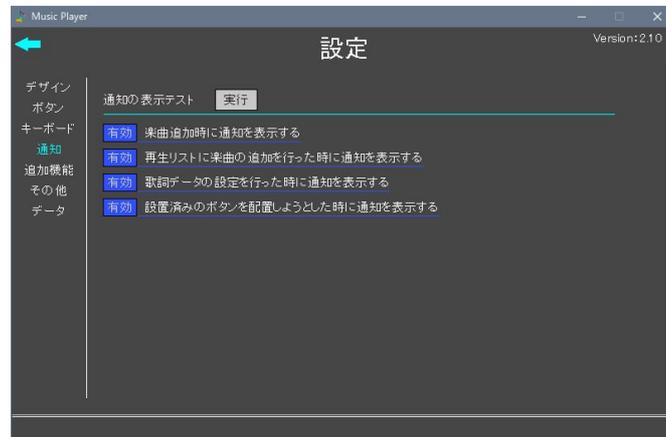


## ■ キーボード設定について

記載されている内容の動作を行うキーを設定できます。  
「変更」ボタンをクリックした後、  
好みのキーを入力すると、入力したキーに変更できます。

- ※キーの変更中にクリック操作を行った場合、キーの変更はキャンセルされます
- ※キーの変更中に対応していないキーを入力した場合、キーの変更はキャンセルされます
- ※複数キーの同時押しには対応していません
- ※「半角/全角」や「NumLock」など、一部のキーは設定できません

# 設定 通知



## ■ 通知の表示テスト

「実行」ボタンをクリックすることで、  
通知の表示テストを行います。

## ■ 楽曲追加時に通知を表示する

楽曲を追加した時に通知を表示します。

※自動取込での楽曲追加時は、設定にかかわらず通知されません

## ■ 再生リストに楽曲の追加を行った時に通知を表示する

再生リストに楽曲の追加を行った時に通知を表示します。

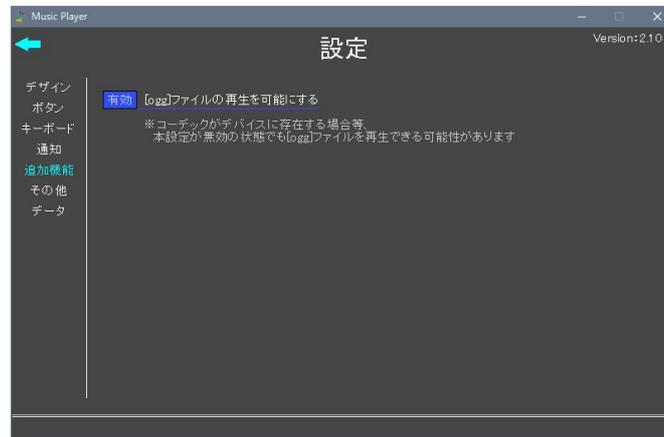
## ■ 歌詞データの設定を行った時に通知を表示する

歌詞データの追加もしくは解除を行った時に  
通知を表示します。

## ■ 設置済みのボタンを配置しようとした時に通知を表示する

メイン画面の左右にあるボタンの配置を変更する際、  
既に設置済みのボタンを配置しようとした時に  
通知を表示します。

# 設定 追加機能

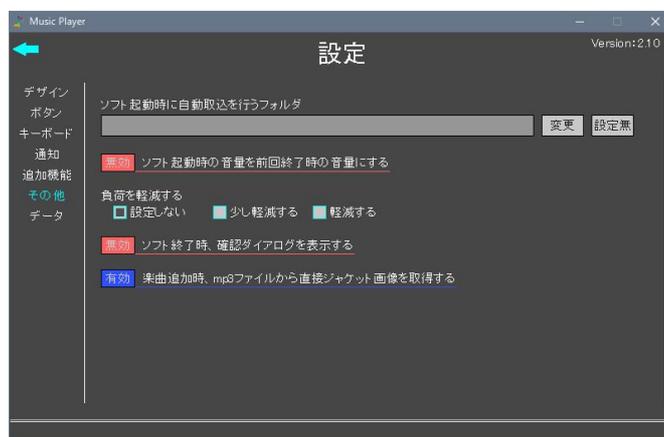


## ■ [ogg]ファイルの再生を可能にする

「.ogg」ファイルの再生を可能にします。

※パソコン上にコーデックがある場合等の要因により、  
設定が無効の場合でも「.ogg」ファイルを再生できる場合があります

## 設定 その他



### ■ ソフト起動時に自動取込を行うフォルダ

指定フォルダの直下にある楽曲が追加されているか、ソフト起動時に確認を行います。  
追加されていない楽曲がある場合、自動で追加されます。  
「変更」: クリックするとフォルダを変更できます  
「設定無」: クリックするとフォルダの設定を無しにできます

- ※フォルダの設定を変更したタイミングでも、楽曲の確認(追加)が行われます
- ※指定フォルダの直下にあるファイルのみ確認(追加)が行われます
- ※楽曲の追加がある場合、既存楽曲の一番最後に追加されます
- ※リアルタイムで指定フォルダ内のファイル状況を検知する機能ではありません
- ※下記ファイル形式以外の楽曲は自動取込み対象外です  
[mp3][flac][m4a][wma][aac]

### ■ ソフト起動時の音量を前回終了時の音量にする

ソフト起動時の音量を、  
前回終了時に設定されていた音量にします。  
無効設定の場合、音量は50で起動します。

### ■ 負荷を軽減する

ソフトの動作を制限し、CPUにかかる負荷を軽減します。  
軽減するとCPU使用率が下がる効果が期待できますが、  
画面のスクロール時などでスムーズに動作しなくなります。

## ■ ソフト終了時、確認ダイアログを表示する

---

ウィンドウ右上にある「×」(閉じる)ボタンをクリックした際、ソフトを終了するか確認するダイアログを表示します。

## ■ 楽曲追加時、mp3ファイルから直接ジャケット画像を取得する

---

「mp3」ファイルの楽曲を追加時に、ファイルに設定されているジャケット画像を直接取得します。無効設定の場合、ジャケット画像は取得されませんが、楽曲の追加にかかる時間が若干早くなります。

※本設定は「mp3」以外のファイル追加時には影響しません

※ジャケット画像は後から変更できます

# 設定 データ



## ■ 楽曲を選択して削除

ソフトから楽曲を削除することができます。  
「削除」ボタンをクリックすると、  
ソフトに追加されている楽曲のリストが表示され、  
各楽曲名の左側に表示される  
「-」(削除)ボタンをクリックすると、  
その楽曲を削除することができます。

※削除時に、削除するかを確認するダイアログは表示されません

※ソフト内から削除しますが、パソコンから楽曲ファイルが削除されることはありません

## ■ 楽曲関連データ

「初期化」ボタンをクリックすると、  
追加された楽曲、ジャケット画像、再生リスト、歌詞データ  
以上のデータを全て削除することができます。

※パソコンから楽曲ファイルやジャケット画像、歌詞データに設定していたファイルが  
削除されることはありません

## ■ 設定データ

「初期化」ボタンをクリックすると、  
全ての設定データを初期化します。

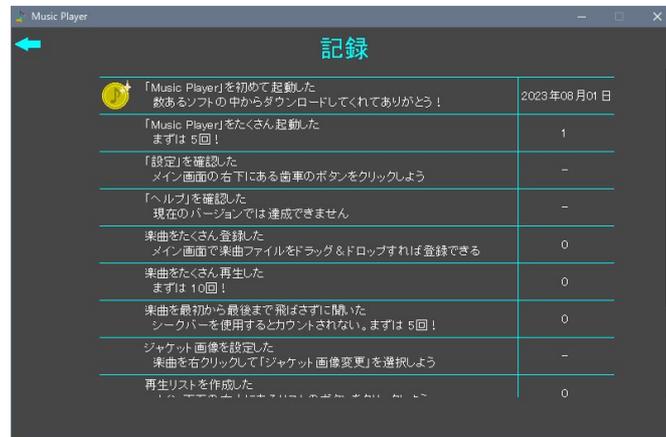
## ■ 全データ

---

「初期化」ボタンをクリックすると、  
全てのデータを削除、初期化します。

※パソコンから楽曲ファイルやジャケット画像、歌詞データに設定していたファイルが  
削除されることはありません

# 記録について



記録項目	達成回数
「Music Player」を初めて起動した 数あるソフトの中からダウンロードしてくれてありがとう！	2023年08月01日
「Music Player」をたくさん起動した まずは5回！	1
「設定」を確認した メイン画面の右下にある歯車のボタンをクリックしよう	-
「ヘルプ」を確認した 現在のバージョンでは達成できません	-
楽曲をたくさん登録した メイン画面で楽曲ファイルをドラッグ&ドロップすれば登録できる	0
楽曲をたくさん再生した まずは10回！	0
楽曲を最初から最後まで飛ばさずに聞いた シーカーを使用するとカウントされない。まずは5回！	0
ジャケット画像を設定した 楽曲を右クリックして「ジャケット画像変更」を選択しよう	-
再生リストを作成した	0

## ■ 「記録」画面の表示

「記録」画面は、  
「記録」に割り当てられているキーを入力するか、  
メイン画面のコンテキストメニューから  
「記録」を選択することで表示できます。

## ■ 表示されるデータについて

表示されるデータは、  
「記録」画面を表示した時点のデータが表示されます。  
記録データに更新があった場合データは自動で保存されます。

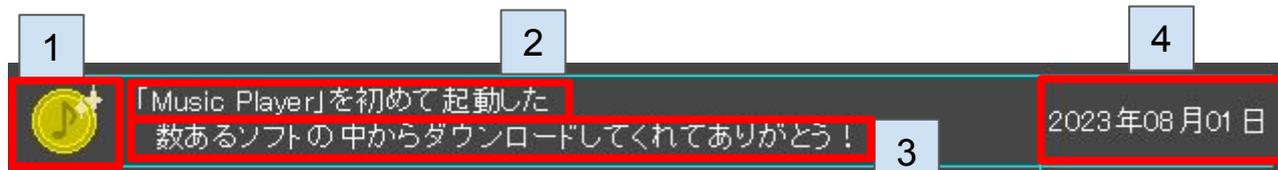
- ※前回のデータ保存から10秒以上経過していない場合、データは保存されません
- ※前回のデータ保存から10秒以上経過後にデータの更新があった時、保存されます
- ※ソフト終了時には前回のデータ保存からの経過時間にかかわらず、データは保存されます
- ※ソフトが異常終了した場合、データは保存されない場合があります

## ■ 現在のバージョンで新たに達成できない項目について

以下の項目は「記録」画面で表示されますが、  
現在のバージョンで新たに達成することができない項目です。  
以前のバージョンからデータを引き継いだ場合、  
その時の達成状況がそのまま表示されます。

・「ヘルプ」を確認した

# 記録のみかた



## 1 メダル

金・銀・銅の3種類があり、  
いずれも特定の条件を満たした場合に表示されます。

## 2 項目名

項目名が表示されます。  
「??？」と表示されるものは隠し項目で、  
その項目の条件を満たすと項目名が表示されます。

## 3 ひとこと

項目の達成状況に応じた一言が表示されます。  
隠し項目の場合、条件を満たしていない時(「??？」表示の時)は  
ヒントが表示されます。

## 4 回数

項目の条件を満たした回数が表示されます。  
一部項目は回数が表示されず、「-」と表示されます。  
また、「初めて起動した」の項目に限り、  
回数ではなく起動した年月日が表示されます。